1. Quais das instruções estão corretas para declarar um ponteiro?
2. int \_ptr x; b) int \*ptr; c) \* int ptr; d) \*x;
3. Qual a maneira correta de se referência ch, assumindo que o endereço de ch foi atribuido ao ponteiro indica.
4. \*indica c) int \* indica e) \* indic
5. ch d) \*ch
6. Se i e j são variáveis inteiras e p e q ponteiros para int, quais das seguintes expressões de atribuição são ilegais?

a) p = &i; b) \*q = &j; c) p = &\*&i; d) i = (\*&)j;

e) i = \*&j; f) i = \*&\*&j; g) q = \*p; h) i = (\*p)++ + \*q

1. Explique a diferença entre:

(a) p++;            (b) (\*p)++;           (c) \*(p++);

1. O que quer dizer \*(p+10) ?
2. Considere a declaração:

int mat[4], \*p, x;

Quais expressões são válidas? Justifique:

a) p = mat + 1;       b) p = mat++;      c) p = ++mat;      d) x = (\*mat)++;

1. Assumindo que pulo[] é um vetor do tipo int, quais das seguintes expressões referenciam o valor do terceiro elemento da matriz?

a) \*(pulo + 2) b) \*(pulo + 4) c) pulo + 4 d) pulo + 2

1. Seja vet um vetor de 4 elementos: TIPO vet[4]. Supor que depois da declaração, vet esteja armazenado no endereço de memória 4092 (ou seja, o endereço de vet[0]). Supor também que na máquina usada uma variável do tipo char ocupa 1 byte, do tipo int ocupa 2 bytes, do tipo float ocupa 4 bytes e do tipo double ocupa 8 bytes.

Qual o valor de vet+1, vet+2 e vet+3 se:

a) vet for declarado como char?

b) vet for declarado como int?

c) vet for declarado como float?

d) vet for declarado como double?

1. O que faz o seguinte programa quando executado?

|  |  |
| --- | --- |
| #include <conio.h>  #include <stdio.h>  void main() {        int vet[] = {4,9,12};        int i,\*ptr;        ptr = vet;        for(i = 0 ; i < 3 ; i++) {             printf("%d ",\*ptr++);        }  } | #include <conio.h>  #include <stdio.h>  void main(){        int vet[] = {4,9,12};        int i,\*ptr;        ptr = vet;        for(i = 0 ; i < 3 ; i++) {             printf("%d ",(\*ptr)++);        }  } |
|  |  |

1. Seja vet um vetor de 4 elementos: TIPO vet[4]. Supor que depois da declaração, vet esteja armazenado no endereço de memória 4092 (ou seja, o endereço de vet[0]). Supor também que na máquina usada uma variável do tipo char ocupa 1 byte, do tipo int ocupa 2 bytes, do tipo float ocupa 4 bytes e do tipo double ocupa 8 bytes.

Qual o valor de vet+1, vet+2 e vet+3 se:

a) vet for declarado como char?

b) vet for declarado como int?

c) vet for declarado como float?

d) vet for declarado como double?

1. Verifique o programa abaixo. Encontre o seu erro e corrija­o para que escreva o numero 10 na tela.

#include <stdio.h>

int main()

{

      int x, \*p, \*\*q;

      p = &x;

      q = &p;

      x = 10;

      printf("\n%d\n", &q);

      return(0);

}

1. Qual é o resultado do seguinte programa?

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

void main(){

      float vet[5] = {1.1,2.2,3.3,4.4,5.5};

      float \*f;

      int i;

      f = vet;

      printf("contador/valor/valor/endereco/endereco");

      for(i = 0 ; i <= 4 ; i++){

            printf("\ni = %d",i);

            printf("   vet[%d] = %.1f",i, vet[i]);

            printf("   \*(f + %d) = %.1f",i, \*(f+i));

            printf("   &vet[%d] = %X",i, &vet[i]);

            printf("   (f + %d) = %X",i, f+i);

      }

}

1. O que as linhas abaixo fazem?

int i=7, j=3;

int \*p;

int \*\*r;

p = &i;

r = &p;

c = \*\*r + j;